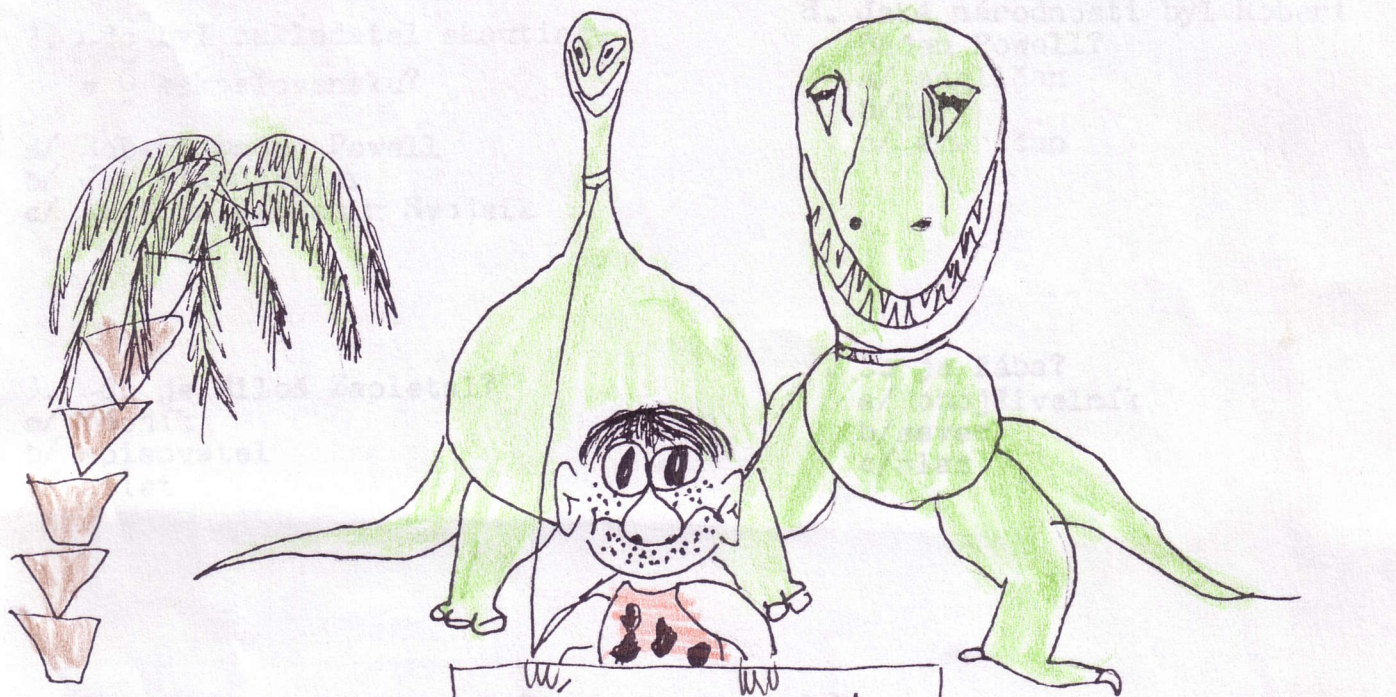


PRA SPLOUCH

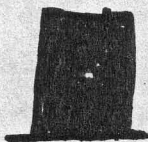


KVIZ.....	1.
upisání OKOŘ.....	2.
ANKETA.....	3.
VYPRAVA.....	4.
DINOSAURŮ.....	5.
VTIPY.....	6-7.
HRY.....	8.

KVÍZ

1. Co znamená tato mapová značka?

- a/ hotel
- b/ benzínová pumpa
- c/ veřejné koupaliště



7. Která rostlina je jedovatá?

- a/ Hluchavka bílá
- b/ Prvosenka jarní
- c/ Vraní oko čtyřlísté

2. Kdo byl zakladatel skautingu

v Československu?

- a/ Robert Baden Powell
- b/ Jaroslav Foglar
- c/ Antonín Benjamin Svajsik

8. Jaké národnosti byl Robert Baden Powell?

- a/ angličan
- b/ nor
- c/ američan

3. Kdo je Miloš Zapletal?

- a/ básník
- b/ spisovatel
- c/ atlet

9. Co je žába?

- a/ obojživelník
- b/ savec
- c/ plaz

4. Která houba je jedovatá?

- a/ holubinka trávově zelená
- b/ závojenka olovová
- c/ hřib kříšť

10. Co znamená anglické slovo SKAUT v češtině?

- a/ indián
- b/ stopař
- c/ rytíř

5. Na co se používá uzel dračí smyčka?

- a/ na uvazování lodi ke kůlu
- b/ je to ozdobný uzel
- c/ na lezení po skalách

11. Jaká je nejvyšší hora Jizerských hor?

- a/ Šerák
- b/ Ještěd
- c/ Šerák

6. Ve kterém století vládl

Karel IV?

- a/ v 15
- b/ ve 12
- c/ ve 14

12. Kdy se narodil Robert Baden Powell?

- a/ 1864
- b/ 1857
- c/ 1834

Mr. 1.

ŘEŠENÍ: Mr. 2c, 3a, 4c, 5c, 6c, 7c, 8a, 9a, 10a, 11a, 12b

OKOŘ

1. Na Okoř je cesta jako žádná ze sta,
 vroubená je stromama.
 Když jdu po ní v létě, samotěn na světě,
 sotva pletu nohamá.
 Na konci té cesty trnité, stojí krčma jako hrad.
 Trampí se tam sešli, hladoví a sešlí,
 začli sobě notovat.

2. Na hradě Okoři světla už nehoří,
 Bílá paní šla už dávno spát.
 Ona měla ve zvyku podle svého budíku
 o půlnoci chodit strašívát.
 Od těch dob, co jsou tam trampové,
 nesmí z hradu pryč.
 A tak dole v podhradí se šerifem dovádí,
 on jí sebral od komnaty klíč.

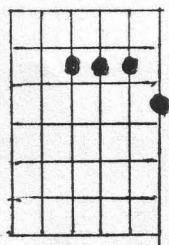
3. Jednoho dne zrána roznesla se zpráva,
 že byl Okoř vykraden.
 Nikdo neví dodnes, kdo to tenkrát odnes,
 nikdo nebyl dopađen.

4. Šerif hrál celou noc mariáš s Bílou paní v
 kostnici,
 místo aby hlídal, zuřivě jí líbal,
 dostal z toho zimnici.

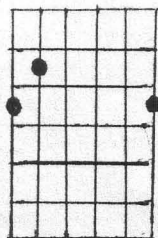
D



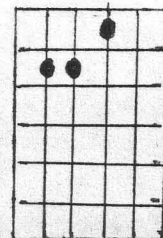
A7



G



E



Dotazník do ústředí Svazku 22.10.1994

Ptali jsme se nových chlapců na 3 otázky.

- a/ Co se ti ve skautu nejvíc líbí?
- b/ Co se ti ve skautu nelíbí?
- c/ Chtěl bys vydávat časopis ŠPLOUCH ?

Slávek Sulař

- a/ Líbí se mi že chodíme do lesa
- b/ Nelíbí se mi že chodíme moc daleko
- c/ NE

Jiří Krejčí

- a/ klubovna
- b/ Líbí se mi vše
- c/ NE

Pavel Janků

- a/ klubovna
- b/ Líbí se mi vše
- c/ NE

Martin Křivánek

- a/ tělocvična
- b/ horko v klubovně
- c/ NE

Jirka Jelínek

- a/ tělocvična
- b/ Když musíme někam běžet
- c/ NE

Viktor Houdek

- a/ celoroční hra
- b/ Líbí se mi vše
- c/ NE

Štěpán Žampach

- a/ že je tady hodně lidí
- b/ že se tady kluci perou
- c/ NE

Jirka Topol

- a/ celoroční hra
- b/ skákání přes kozu
- c/ ANO

Mr. 3.

Výprava do údolí Svratky 22.10.1994

aneb Ztráty a nálezy

Co se nám vlastně ztratilo prvně? Asi Pepova čepice. Pepa ji zapomněl v autobusu a o své ztrátě raději pomlčel. Pak se nám ztratil Viktor. To už bylo horší. To už se mlčením přejít nedalo. Viktor se ztratil zrovna ve chvíli, kdy jsme s cesty podél řeky odbočili do lesa. Kde jen může být? Zůstal vzadu nebo nás marně hledá někde vpředu. Běháme po cestě, po lese, voláme: Viktoré! Nic. Viktor si seděl opodál v dolíku a čekal, jak si skauti poradí. Když jsme ho konečně našli, hodně jsme mu podomlouvali. Snažili jsme se, aby nabyl dojmu, že v případě, kdyby se nám ještě jednou takhle schoval, bychom z něho udělali dva poloviční Viktory...

Pak jsme se rozdělili na dvojice, úmyslně jsme se vzájemně ztratili a pak zase hledali. Našli se všichni. Část Kamzíků se rozhodla ztížit protivníkům pátrání tím, že si navzájem vyměnili bundy a čepice. Byl to zajímavý trik, ale sám o sobě k vítězství nestačil.

Pak se nám ztratili Tarpani. Spíš značky, které po sobě měli zanechat. První dvě pořádné šipky z kamení jsme našli celkem hladce, ale ztratili jsme asi dvě hodiny zkoumáním, jak daleko vlastně Tarpani šipky od sebe kladou. Některých se už zmocňovala jakási stopovací fata morgána, v každé skupince šišek viděli šipku a sotva se někde křížili dva klacíky, ozývalo se "tudy ne". Pak jsme se konečně chytli, vyčlenili družinu Kamzíků, která překypovala touhou vyrovnat se Tarpanům, jako předvoj a hezký kus jsme tarpani značky sledovali. A pak rázem konec.

Nedostatek času a dostatek kručení v břiše nás přinutil k nouzové variantě. Sestupujeme dolů k řece a dáváme se do přípravy oběda, zatímco Ivan běží na záchytný bod pro Tarpany, které přivádí přesně za slíbenou hodinu.

Zanedlouho už planou na břehu řeky dva ohně. Pavel chodí od jednoho ke druhému a dává pozor, aby neplálo nic jiného. Na jednom z nich se poměrně hlučným obřadem připravuje 1. kamzičí polévka velice dobré kvality. Příprava dalších kamzičích polévek je téměř neslyšná. Na sousedním ohni zase kromě opékané uzeniny voní tak dobrá gulášová polévka, že si Mirďa povzdechne, že takovou má nejraději s rohlíkem. Přání je samozřejmě hned splněno. Při této činnosti byly hlášené ztráty kupodivu minimální - u Vodníka nového ešusu se roztavilo ucho.

Následoval stepní fotbal. Při této hře jsme ztratili hlavně spoustu sil, protože postup s míčem vysokou travou byl značně namáhavý. Bojovali proti sobě hráči s čepicemi a bez čepic. Údolím foukal chladný podzimní vítr a tak se čepice jevila zpočátku jako nepochybná výhoda. V průběhu zápasu však strana s čepicemi začínala vařit, ale nedalo se nic dělat, protože sejmutí čepice by znamenalo zradu vlastního týmu. Přesto však se jí podařilo zpečetit malý náskok proměněnou penaltou Davida Z. a vyhrát. Je třeba také vyzvednout bojovnost strany bez čepic, která byla tak velká, že v případě, když protivník nekladl dostatečný odpor, napadali útočníka i vlastní spoluhráči.

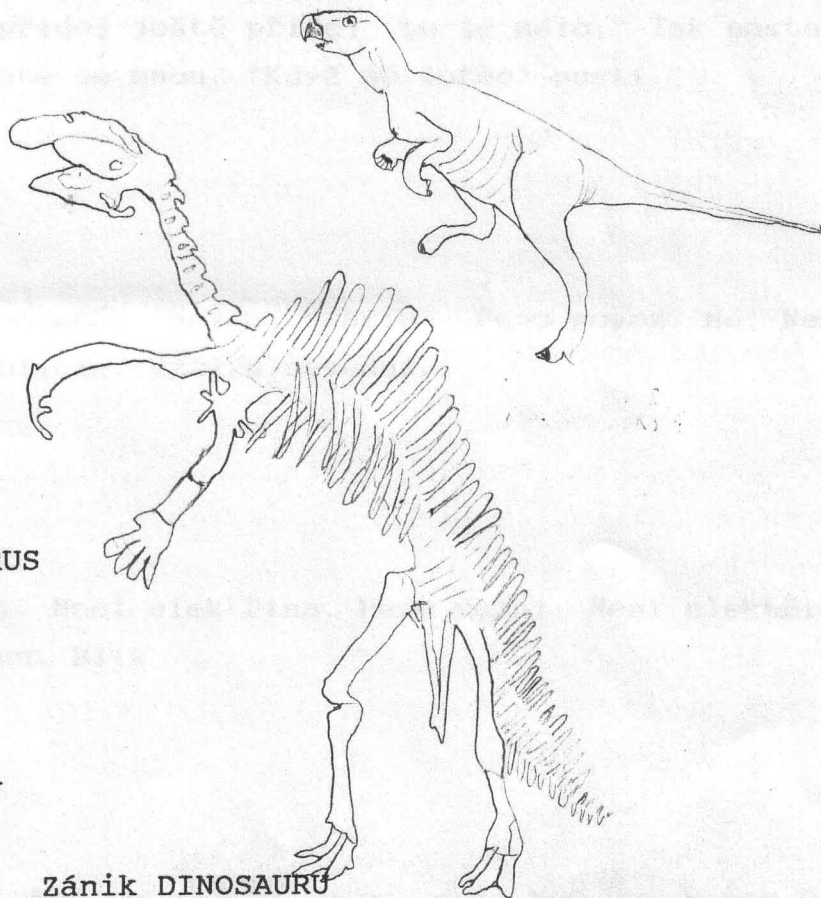
Jak by mohla chybět na výpravě v měsíci Padajícího listí stejnojmenná hra? Nechyběla. Ale co jsme se napřemlouvali ty žluté lístečky nad námi, aby využili příležitosti a slavnostně zakončili svoji pouť v našich dlaních. Jen málo jich poslechl. A tak se o každý k zemi se snášející lístek tvrdě bojovalo. Ivanovi se dařilo tak, že byl obviňován ze spolčení s temnými silami. Pak jsme ještě rychle udělili pár velkých a hodně malých poct do Sachemova odkazu a pospíchali na autobus, kde nás čekala ta Pepova čepice.

Kdo je to dinosaurus?

V r.1841 navrhl britský paleontolog Richard Owen termín "DINOSAURS" pro označení některých vyhynulých druhů velkých plazů. V této době byli ještě málo známi, ale sto padesát let výzkumů v celém světě umožnilo odhalit mnoho aspektů jejich anatomie, jejich vývoje i způsobu života. Paleontologové dělí dinosaury do velkých skupin podle tvaru pánve, který porovnávali s tvarem pánve ptáků a plazů, na skupinu ptakopánví (IGUANODON, TRICERATOPS), a na skupinu plazopánví (BRACHIOSAURUS, TYRANOSAURUS).

DINOSAURUS papoušek

PSITTACOSAURUS (jeho jméno je odvozeno od podoby jeho zobáku se zobákem papouška PSITTACUS), současník IGUANODONA a BARYONYXE, žil v Asii. Jeho ostatky byly nalezeny v Mongolsku, na Sibiři, v Číně a v Thajsku.



Pouštní DINOSAURUS

Ostatky OURANOSAURA, příbuzného s IGUANODONEM, byly nalezeny v africké poušti Ténéré. Jeho obratle tvořily dlouhý hřeben po celé délce zad.

Zánik DINOSAURŮ

Před 65 miliony let otřásla dějinami života neuvěřitelná událost. Dinosauri a s nimi mnoho dalších jiných živých bytostí, mořských i suchozemských, mikroskopických nebo obrovitých, mizí navždy. Dnes se řada odborníků domnívá, že zánik dinosaurů byl způsoben světovou ekologickou katastrofou, ke které došlo buď pádem tělesa z vesmíru nebo sopečnými výbuchy. Výzkumy pokračují, záhada přetrvává.

VTIPY

01. Vtip

Cigán vyjde do posledního poschodí a přespí tam. Ráno ho zbudí policajt a povídá: "vy jste zabil tu ženu?" Cigán si ho nevšiml a spívá si "a kdo jiný jako já a kdo jiný jako já." A kdo jste? "Tarzan Tarzan král opic a džungle." Kdo vám pomáhal? "Sandokan Sandokan král lesů a pouště." A čím jste ji zabil? "Jen valaškou po hlavě jen valaškou po hlavě." Půjдете se mnou na 24 roků do vězení. Cigán si zpívá: "Ještě přidej ještě přidej to je málo." Tak nastavte ručičky a půjдете se mnou. "Když mě (otěc) pustí."

02. vtip

Pepo povoz mně. Nemám benzín. Pepo povoz mě. Nemám benzín. Pepo policie. Vžžžžm nasedni.

03. vtip

Pepo rožni. Není elektřina. Pepo rožni. Neni elektřina. Pepo tisíc korun. Blik.

04. vtip

Pepo spi. Mně se nechce. Pepo spi! Mně se nechce. Pepo **MAMKA! CHRRRRR...**

Pokračování na příští straně.

05. vtip

VTIPY

Letí v letadle Havel, Buš a Tečerová. Havarují v Africe. Najednou za nimi přijdou lidožrouti a řekli: koho známe toho nesíme.

Buš říká: Já mám největší stát. Tebe neznáme. Z tebe bude guláš.

Tečerová říká: já jsem Tečerová. Tebe taky neznáme. Z tebe bude francouzské ptáček.

Havel říká já mám malej státček a jsem Havel. Tebe známe tak co chceš guláš nebo franc. ptáčka...?

06. vtip

Hádají se 3 slepice, která snese víc vajec. 1. povídá: já snesu 4500 za den. 2. povídá: já snesu 5000 vajec za den. 3. povídá **načo bych si prcku namáhala keť si jich můžem kúpiť**

07. vtip

Lidožrouti chytí tři bělochy. Američana, Rusa a Čecha. Přivážou je ke kůlu. Přejde k nim náčelník a povídá: "at každý zazpívá svoji státní hymnu." První začne Američan. Po chvílce ho náčelník přeruší a řekne: "dejte ho do polévky." Rus začne zpívat a po chvílce ho náčelník přeruší a řekne: "toho dejte do guláše." Začne zpívat Čech, Kde domov můj, kde domov můj. Náčelník ho hned přeruší a říká: "Vyhoďte toho člověka, ani neví kde bydlí."

08. vtip (Černý humor)

Jede rodina v autě a přes cestu běží kočka a děti křičí na tátu: přejeď ji! Vžžžžm. Přejeď ji. Běží přes cestu jelen a děti zase křičí na tátu: přejeď ho! Vžžžžm. Přejeď ho. Těsně před křižovatkou mají červenou a maminka vypadne předním sklem. Když mají zelenou tak děti křičí na tátu: přejeď ji! Vžžžžm. Přejeď ji. Najednou nejmladší Honzík pláče a tatínek se ho ptá: proč pláčeš? A Honzík mu odpoví, já jsem to neviděl.

TAJEMSTVÍ DAVNÝCH VĚKŮ

Přihodilo se jednoho jarního dne v roce 1950. Několik mužů z dánského městečka Tollund se vydalo narýpat si rašelinu, kterou používají jako topivo v zimních měsících. Rýč jednoho z mužů narazil náhle na nezvyklý odpor. Muž pokračoval opatrně v práci. V bahně bez větších komplikací objevil neporušenou lidskou hlavu. Vypadala, jakoby v bahně ležela pouze několik dnů. Co se zde stalo? Vražda? Pečlivý průzkum přivolaných odborníků ukázal, že tento člověk byl usmrcen asi před 2000 lety a poté hozen do bažin. Mezi vědci je dnes nazýván "Muž z Tollundu". Původem byl Germán. Tento náleznám poměrně přesně zprostředkoval, jak vypadali lidé před dvěma tisíci lety. Germáni byli sedláci a města vlastně neznali. Malé domky si stavěli jen ze dřeva a jílu. Věřili, že úrodnost polí a plodnost dobytka je ovládána bohy. Tyto bohy si nakláněli řadou různých obětních darů. Vědci se domnívají, že takovým darem byl i objevený muž.

plátnech, bráně, kuchyni papírové tabulky s trojmiestnými čísly, která jsou čitelná na 25 m. Vyzvědači, kteří odešli do lesa, si přivážou na čelo kartičku, na které je také libovolné třímístné číslo. Po zahajovacím signálu se začnou plížit z různých stran k táboru a snaží se přečíst a zaznamenat do zápisníku co nejvíce čísel z tabulek. Obránci, skrytí mezi stany i na jiných místech v táboře, pátrají zrakem po vyzvědačích. Když se jim podaří přečíst číslo některého zvěda, hlasitě je zavolají. Odhalený hráč se musí zvednout a odejít na shromaždiště zajatců, které je asi 200 m od tábora. Tam se hlásí u vedoucího. V zajetí zůstane deset minut, po této trestné lhůtě se vrátí do hry a znovu se plíží k táboru. Bude-li zajat opakovaně, ztratí vždy dalších deset minut. Hra trvá hodinu. Při hodnocení hry zjistíte, který zvěd si vedl nejlépe a přečetl nejvíce čísel, aniž byl obránci spatřen. Obránci se pochlubí, kolik zvědů odhalili. Až budete hru opakovat, promění si obě strany úlohy.

Zkouška pozornosti

Nastříhejte 20 lístků. Na každý lístek napište jedno dvojmístné číslo. Až budou všechny družiny v lese nebo u řeky, schovajte těchto 20 lístků na různých místech v táboře. Kdo bude mít 15 různých čísel ohlásí to vedoucímu.

Zkouška braty

Zkoušený si klekne k velkému hladkému pařezu, zaváže mu oči, pak vysype pařez krabičkou zápalek, zápalky promíchá a počítá čas, za jak dlouho dokáže závodník všechny z pařezu sebrat a poskládat do krabičky hlavičkami k jedné straně. Za každou zápalku, která mu spadne na zem a kterou už nenajde, i za každou zápalku položenou hlavičkou na nesprávnou stranu odpočítáte k čistému času 10 sekund.

HRY

Přines vodu z potoka

Všichni hráči si zavážou oči šátkem. Otočíte se kolem své osy a vydáte se k potoku. U potoka nabereíte vodu a spěcháte zpět k cíli. Rozhočí v cíli píská každých deset sekund na píšťalku.

Yucatánská hra

Postavte na pařez nádobu a házejte do ní kaménky. Každý má 20 pokusů. Kaménky, které ti spadnou do nádoby vyhod do vzduchu a chytej je na zádech dlaně. Potom je znovu vyhod a chytni do dlaně. Kolik kamének ti zůstane v dlani tolik máš bodů.

Hra se stébly trávy

Každý si utrhne hrst dlouhých pružných stébel trávy. První hráč pak ohne stéblo do oblouku a uchopí oba jeho konce. Soupeř provlékne svoje stéblo. Ohne do oblouku a uchopí oba jeho konce (palcem a ukazovačkem platí to i pro 1. hráče). Soupeři napnou stébla a opatrně táhnou k sobě. Čí stéblo se přetrhne prohrává.

Honba za Tarzanem

Honíme ho v úseku 300x300 metrů (samozřejmě každý na vlastní pěst). Když ho někdo chytí, Tarzan mu musí dát lísteček, který si připraví hned na začátku. Chytač se s lístečkem vrátí na určené místo a Tarzana jde zase honit. Kdo získá do půl hodiny nejvíce lístečků (autogramů) ten je vítěz.

Výzvědy u tábora

Rozdělte oddíl na dvě stejně početná družstva. Vyzvědači odejdou z tábora a obránci se rozmístí mezi stany a ostatními objekty. Na okraji tábora visí porůznu na stanových plátnech, bráně, kuchyni papírové tabulky s trojmístnými čísly, která jsou čitelná na 25 m. Vyzvědači, kteří odešli do lesa, si přivážou na čelo kartičku, na které je také libovolné třímístné číslo. Po zahajovacím signálu se začnou plížit z různých stran k táboru a snaží se přečíst a zaznamenat do zápisníku co nejvíce čísel z tabulek. Obránci, skrytí mezi stany i na jiných místech v táboře, pátrají zrakem po vyzvědačích. Když se jim podaří přečíst číslo některého zvěda, hlasitě je zavolají. Odhalený hráč se musí zvednout a odejít na shromaždiště zajatců, které je asi 200 m od tábora. Tam se hlásí u vedoucího. V zajetí zůstane deset minut, po této trestné lhůtě se vrátí do hry a znovu se plíží k táboru. Bude-li zajat opakovaně, ztratí vždy dalších deset minut. Hra trvá hodinu. Při hodnocení hry zjistíte, který zvěd si vedl nejlépe a přečetl nejvíce čísel, aniž byl obránci spatřen. Obránci se pochlubí, kolik zvědů odhalili. Až budete hru opakovat, promění si obě strany úlohy.

Zkouška pozornosti

Nastříhejte 20 lístků, Na každý lístek napište jedno dvomístné číslo. Až budou všechny družiny v lese nebo u řeky, schovejte těchto 20 lístků na různých místech v táboře. Kdo bude mít 15 různých čísel ohlásí to vedoucímu.

Zkouška hmatu

Zkoušený si klekne k velkému hladkému pařezu, zavážete mu oči, pak vysypete na pařez krabičku zápalek, zápalky promícháte a měříte čas, za jak dlouho dokáže závodník všechny z pařezu sebrat a poskládat do krabičky hlavičkami k jedné straně. Za každou zápalku, která mu spadne na zem a kterou už nenajde, i za každou zápalku položenou hlavičkou na nesprávnou stranu připočítáte k čistému času 10 sekund.